En tant que développeur, je souhaite réaliser une calculatrice afin de mener à bien mon projet.

En tant que développeur, je souhaite réaliser une application permettant de faire des calculs simples.

En tant que développeur, je dois réaliser une User Story avant de commencer à coder.

En tant que testeur, je souhaite réaliser une série de tests afin que mon programme fonctionne.

En tant que testeur, je dois dans un premier temps réaliser des tests afin de respecter le **T**est-**D**riven **D**evelopment.

**Titre :** « Pouvoir faire des calculs simples avec notre application de calculs »

**Type :** User story

**Description :** Nous devons réaliser une application capable de faire des calculs simples avec une interface graphique, autrement dit une calculatrice. Nous devons également réaliser une série de tests et une user story avant de commencer à programmer.

**Règles métiers :** L’utilisateur appuie sur un ou plusieurs chiffres puis sur un opérateur de calculs, à nouveau sur un ou plusieurs chiffres et pour terminer sur le bouton « **=** ».

En cas d’erreurs, l’utilisateur a la possibilité de supprimer le.s chiffre.s qu’il vient de taper grâce au bouton « **C** ».

Il est impossible de diviser par zéro et de renseigner des chiffres à virgule. (Cependant les résultats peuvent contenir des virgules)

Nous allons diviser chaque scénario en deux parties :

* Dans le cas où le test fonctionne.
* Dans le cas où le test échoue.

**Tests d’acceptances :**

Scénario 1 Les *opérateurs* :

- Etant donné qu’il y a les boutons d'opération de soustraction, de multiplication, de division et d’addition, il n’est possible d’appuyer que sur un seul de ces opérateurs par calculs.

- Si l'utilisateur presse plusieurs fois un bouton d'opération (Exemple le bouton "-"), le test échouera.

Scénario 2 *Les divisions :*

-Etant donné que l'opération de division par zéro est impossible, il faut gérer cette erreur. Donc si il y a division par zéro le test échouera.

-Nous allons faire un test dans le cas où la division se déroule correctement, et un autre si une erreur apparait.

Scénario 3 *Les nombres :*

-Etant donné que le plus gros chiffre sur une calculatrice est 9, nous allons voir comment écrire un nombre supérieur ou égal à 10 avec les 10 chiffres de la calculatrice.

Scénario 4 *Les additions :*

-Nous allons faire un test dans le cas où l’addition se déroule correctement, et un autre si une erreur apparait.

Scénario 5 *Les multiplications :*

-Nous allons faire un test dans le cas où la multiplication se déroule correctement, et un autre si une erreur apparait.

Scénario 6 *Les soustractions :*

-Nous allons faire un test dans le cas où la soustraction se déroule correctement, et un autre si une erreur apparait.

**Conclusion user story :** Nous avons commencé par écrire l’user story puis à écrire les différents tests qui nous ont permis de voir venir les différents problèmes auxquels nous aurions dû être confronté. Une fois tous les tests effectués nous avons commencé le développement de la calculatrice.

Nous avons utilisé GitHub afin que tout le monde puisse avoir le projet à porter de main.

Sans les tests unitaires nous n’aurions pas vu certaines erreurs.